A ogni step perso(dopo il primo), la puntata deve essere **calcolata dinamicamente** in base alla **quota effettiva giocata** in quello step, in modo da:

* Recuperare **tutte le perdite precedenti**
* Ottenere un **guadagno fisso (%)** sullo stake iniziale

**🔢 Parametri Configurabili**

| **Nome** | **Descrizione** | **Esempio** |
| --- | --- | --- |
| stakeIniziale | Prima puntata scelta dall’utente | 10 € |
| margineProfitto | Percentuale desiderata di guadagno sullo stake iniziale | 10% → 0.10 |
| stopLoss | Perdita massima accettata (totale sequenza) | 100 € |
| quotaStepN | Quota reale della scommessa giocata in ogni step (può cambiare) | variabile |

**📐 Formula Dinamica per Puntata (Step ≥ 2)**

Per ogni step successivo al primo (step ≥ 2), la puntata deve essere:

text

CopiaModifica

puntataN = (perditaTotale + (stakeIniziale × margineProfitto)) / (quotaStepN - 1)

Dove:

* perditaTotale = somma di tutte le puntate precedenti perse
* quotaStepN = quota effettiva della scommessa del momento

**💡 Esempio Pratico Dinamico (Quote Variabili)**

* stakeIniziale = 10 €
* margineProfitto = 10%
* quotaStep1 = 2.0
* quotaStep2 = 1.80
* quotaStep3 = 2.20
* stopLoss = 100 €

**STEP 1:**

* Puntata: 10 € (fissa)
* Esito: ❌ → perdita totale = 10 €

**STEP 2 (quota 1.80):**

* Obiettivo: recuperare 10 € + 1 € guadagno = 11 €
* Calcolo puntata:

ini

CopiaModifica

puntata = 11 / (1.80 - 1) = 13.75 €

* Esito: ❌ → perdita totale = 10 + 13.75 = 23.75 €

**STEP 3 (quota 2.20):**

* Obiettivo: recuperare 23.75 € + 1 € guadagno = 24.75 €
* Calcolo puntata:

ini

CopiaModifica

puntata = 24.75 / (2.20 - 1) ≈ 20.62 €

* Esito: ✅ → Vincita: 20.62 × 2.20 = 45.36 €
* Guadagno netto: 45.36 - 34.37 = **+10.99 €**
* RESET: Si torna a Step 1